UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERÍA

ESTRUCTURA DE DATOS

CATEDRÁTICO: ING. EDGAR RENE ORNELIS HOILS

TUTOR ACADÉMICO: ELIAN SAUL ESTRADA URBINA



**MANUAL DE USUARIO**

**RENTA DE ACTIVOS**

ENNER ESAÍ MENDIZABAL CASTRO

CARNÉ: 202302220

SECCIÓN: A

GUATEMALA, 16 DE DICIEMBRE DEL 2,024

# ÍNDICE

[ÍNDICE 1](#_Toc165133609)

[OBJETIVOS DEL SISTEMA 2](#_Toc165133610)

[GENERAL 2](#_Toc165133611)

[ESPECÍFICOS 2](#_Toc165133612)

[INTRODUCCIÓN 2](#_Toc165133613)

[INFORMACIÓN DEL SISTEMA 2](#_Toc165133614)

[Pantalla de inicio de sesión 3](#_Toc165133615)

[Pantalla de Registro 3](#_Toc165133616)

[Pantalla de Inicio 3](#_Toc165133617)

[Pantalla de Editar perfil 3](#_Toc165133618)

[Pantalla de Tendencias 3](#_Toc165133619)

[Pantalla de Crear publicación 3](#_Toc165133620)

[Módulo del administrador 4](#_Toc165133621)

[REQUISITOS DEL SISTEMA 4](#_Toc165133622)

[FLUJO DE LAS FUNCIONALIDADES DEL SISTEMA 5](#_Toc165133623)

# OBJETIVOS DEL SISTEMA

## GENERAL

Proporcionar el conocimiento necesario para la correcta utilización de la red social USocial, junto a una descripción de cada una las funcionalidades que esta posee.

## ESPECÍFICOS

* Especificar las distintas funcionalidades de la red social y su utilización paso a paso.
* Resolver las dudas que el usuario pueda tener al momento de utilizar la página.

# INTRODUCCIÓN

El fin de este programa es que el usuario de la aplicación pueda obtener una introducción al programa, junto a una descripción de cada una de las funcionalidades para que, por medio de estas, se pueda ser capaz de entender y de este modo se logre aprovechar al máximo las funcionalidades que ofrece la red social USocial.

USocial funciona por medio de un navegador, es decir, que cuando se quiera utilizar, se requerirá algún tipo de navegador, ya sea Chrome, Edge, safari, opera, etc. Esto para poder acceder al servidor que proporciona el acceso a la página por medio de un enlace, el cual se crea al levantarse el host local.

# INFORMACIÓN DEL SISTEMA

El programa se inicia mediante el acceso a la página desde el navegador, una vez levantados los servidores, en la cual se presentará pantalla que permitirá que se pueda iniciar sesión.

# REQUISITOS DEL SISTEMA

Para la utilización de USocial se tienen como requisitos mínimos:

* Sistema operativo: Windows, macOS o Linux
* Navegador web (de preferencia con base en Chromium)
* Editor de código (de preferencia VSCode)
* NodeJS y sus dependencias
* Acceso a una red privada de preferencia.

# FLUJO DE LAS FUNCIONALIDADES DEL SISTEMA

1. El programa se inicializa por medio de la apertura de los archivos que permiten que se ejecuten tanto el backend y el frontend, por lo que se abren las carpetas del frontend y del backend y se inicializan ingresando en la consola “*npm start*”.

Imagen que contiene Diagrama

Descripción generada automáticamenteImagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente